보트게임으로 배우는 민주시민과 공동체의 선택

보트게임(VOTE GAME) | 2 시간 참여형 교육

우리는 어떤 기준으로 대표를 선택하고, 공동체의 문제를 함께 결정할까요? 선거 보드게임 「보트게임(VOTE GAME)」의 후보자가 되어 정책·공약을 만들고 자신의 생각을 이야기합니다. 게임 뒤에는 유권자의 관점으로 선택을 돌아보며, 참여와 공익·민주적 의사결정의 가치를 생각하는 2 시간 체험형 교육입니다.

추천 대상

청소년·대학생·시민교육 참가자, 학생자치회·청년협의체. 협동조합·사회적경제 조직의 구성원 참여·의사결정 교육으로도 조정 가능.

교육 목표

- 후보자와 유권자의 관점에서 대표 선택 기준을 비교한다.
- 정책·공약을 개인의 이익과 공동체의 필요라는 관점에서 토론한다.
- 우리 공동체의 문제를 해결할 공약과 참여 행동을 한 가지 제안한다.

교육 구성

시간	주요 내용
0–10 분	좋은 대표란 누구일까
10–25 분	공익과 공동의 의사결정
25–40 분	규칙 이해와 공약 구상
40–85 분	보트게임 플레이
85–110 분	선택 기준과 공약 토의
110–120 분	우리 공동체의 공약

진행 방식 모둠별 게임 체험과 회고 토의 및 현장 적용

기대 결과 공약 노트와 대표 선택 기준, 우리 공동체를 위한 참여 제안 1 개

대상과 참가 경험 및 교구 구성에 맞춰 진행 내용을 조정합니다.

교육문의 02-6952-7179 / director@valueedu.co.kr